

Programmeringsinstruktion

ASSA ABLOY, the global leader
in door opening solutions

GRUNDER

- Coded 1.2 har fyra tillgängliga kodnivåer:
 - Huvudkod
 - Gruppkod
 - Användarkod
 - Vaktmästarkod
- Coded 1.2 levereras med två fabriksinställda koder:
 - Huvudkod: 11 33 55 77
 - Användarkod: 22 44
 - Dessa ska omedelbart bytas ut efter montering av låset
- Huvudkoden och Gruppkoden är 8 siffror långa
- Användarkoden är 4 siffror lång
- Vaktmästarkoden är 6 siffror lång
- Låsets "öppettid" är satt till 4 sekunder

FUNKTIONER

Innan programmering utförs ska man välja den mest lämpliga funktionen för applikationen.

A) Upprepad användning

Detta är den vanligaste funktionen och används där samma kod kommer att användas upprepade gånger. OBS! Denna funktion är förvald i låset.

B) Engångsanvändning

Användaren matar in en valfri kod per användningstillfälle med vilken man kan låsa och öppna dörren en gång. Därefter raderas koden så att nästa användare är fri att välja en personlig kod. Denna funktion används för korttidsanvändning, till exempel ett förvaringsskåp i en affär, museum, eller dylikt.

BRUKSANVISNING

ASSA Coded 1.2 består av ett 10 knappars tangentbord och en programmeringsknapp (#). Knappen används endast för programmering och fungerar när låset är programmerat för A) Upprepad användning. Knappen är dold bakom handtaget när låset är i låst position.

Blå lysdiod = Kod accepterad

Röd lysdiod = Kod avisad

KODER

Låset har följande kodnivåer:

• Huvudkod

Med Huvudkod kan man:

- Öppna låset
- Byta **Huvudkod**
- Sätta/byta/radera **Gruppkod** och **Användarkod**
- Välj mellan A) Upprepad användning och B) Engångsanvändning
- Aktivera/inaktivera **Vaktmästarkod**
- Aktivera/inaktivera ljudet vid knapptryckning (buzzern)

• Gruppkod

Med Gruppkod kan man:

- Öppna låset
- Byta **Gruppkod**
- Sätta/byta/radera **Användarkod**

• Användarkod

Med Användarkoden kan man:

- Öppna låset
- Byta **Användarkod**

• Vaktmästarkod

Med Vaktmästarkod kan man:

- Öppna låset i vaktmästarläge (öppna låset utan att radera Användarkod i B) Engångsanvändarläge

OBS! Samma kod kan inte programmeras in i mer än en nivå.

Bortglömd kod

OBS! Proceduren kräver att dörren är öppen.

1. Ta bort de bakre fästskruvarna och ta bort låset från dörren
2. Avlägsna ett batteri
3. Tryck och håll ned 1-knappen, sätt i batteriet: Den blå lysdioden blinkar nu två gånger, släpp då 1-knappen. Inom tre sekunder tryck på 1-knappen tre gånger. Den blå lysdioden blinkar nu två gånger och låset kommer att återgå till fabriksinställningen (huvudnyckelkod 11 33 55 77, alla lagrade inställningarna raderas).

Viloläge

Om tre felaktiga koder matas in efter varandra sätts låset automatiskt i viloläge i 10 sekunder.

BATTERIDRIFT

ASSA Coded 1.2 bör ge väl över 50 000 öppningar, 4 sekunder vardera, från 2 x AAA 1.5V celler.

Svagt batteri

När batterinivån är låg blinkar den röda lysdioden tre gånger innan den blå lysdioden visar att koden accepterats. Byt till nya batterier så snart detta händer.

Slut på batteriet

Låset har utformats så att ett PP3-batteri kan placeras mot de externa kontakterna under handtaget för att tillföra tillräckligt med energi för att öppna låset och byta ut de dåliga batterierna. Proceduren är som följer:

- Placera kontaktpunkterna i PP3-batteri mot kontaktpunkterna på undersidan av låset, säkerställ att kontakten upprätthålls genom hela proceduren
- Den positiva +PP3-terminalen ansluts mot + kontakten på låset, och den negativa -PP3-terminalen ansluts mot den negativa kontakten på låset. Se markeringen på låsets undersida
- Ange Huvudkod
- Låset kommer nu att aktiveras så att det kan öppnas
- Demontera låset från dörren och byt till nya batterier, montera tillbaka låset.

PROGRAMMERING AV LÅSET

- Varje programmeringskommando måste inledas genom att trycka på (#)-knappen då låset är i *B* upprepad användningsläge (fabriksinställning), följt av antingen Huvudkod, Gruppkod eller Användarkod
- När låset är i *B* engångsanvändarläget krävs inte att (#)-knappen trycks in för programmering. Säkerställ bara att låset inte har någon Användarkod programmerad
- Om det är nödvändigt kan (#)-knappen användas för att radera en tidigare felinslagning.
- För att ange en giltig kod är maximalt tillåten tid mellan varje knapptryckning 10 sekunder, annars kommer koden raderas

KOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED HUVUDKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen
(*) – Avser blå blinkning från LED

Ändra Huvudkod

(#) Huvudkod (*) 01 (*) Ny Huvudkod (*)
Ny Huvudkod (*) (*)
Exempel: (#) 11335577 (*) 01 (*) 12345678 (*)
12345678 (*) (*)
Resultat: Huvudkod 12345678 är nu operativ.
Obs: (#) krävs inte i läge *B* engångsanvändarläget

Ställa in eller ändra Användarkod

(#) Huvudkod (*) 02 (*) Användarkod (*) (*)
Exempel: (#) 11335577 (*) 02 (*) 1455 (*) (*)
Resultat: Ny Användarkod 1455 är nu operativ

Radera Användarkod

(#) Huvudkod (*) 03 (*) (*)
Exempel: (#) 11335577 (*) 03 (*) (*)
Resultat: Användarkoden raderas

Sätta eller byta Gruppkod

(#) Huvudkod (*) 04 (*) Gruppkod (*) Gruppkod (*) (*)
Exempel: (#) 11335577 (*) 04 (*) 22446688 (*)
22446688 (*) (*)
Resultat: Gruppkod 22446688 är nu operativ.
Obs: (#) krävs inte i läge *B* engångsanvändarläget

Radera Gruppkod

(#) Huvudkod (*) 05 (*) 05 (*) (*)
Exempel: (#) 11335577 (*) 05 (*) 05 (*) (*)
Resultat: Gruppkoden raderas.
Obs: (#) krävs inte i läge *B* engångsanvändarläget

KOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED GRUPPKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen
(*) – Avser blå blinkning från LED

Ändra Gruppkod

(#) Gruppkod (*) 06 (*) Ny Gruppkod (*)
Ny Gruppkod (*) (*)
Exempel: (#) 22446688 (*) 06 (*) 11335500 (*)
11335500 (*) (*)
Resultat: Gruppkoden har ändrats till 11335500.
Obs: (#) krävs inte i läge *B* engångsanvändarläget

Ställa in eller ändra Användarkod

(#) Gruppkod (*) 07 (*) Användarkod (*) (*)
Exempel: (#) 11335500 (*) 07 (*) 9999 (*) (*)
Resultat: Ny Användarkod 9999 är nu operativ

Radera Användarkod

(#) Gruppkod (*) 08 (*) (*)
Exempel: (#) 11335500 (*) 08 (*) (*)
Resultat: Användarkoden raderas

KOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED ANVÄNDARKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen
(*) – Avser blå blinkning från LED

Ändra Användarkod i läge A) Upprepad användning

(#) Användarkod (*) Ny Användarkod (*)
Ny Användarkod (*) (*)
Exempel: (#) 2244 (*) 5541 (*) 5541 (*) (*)
Resultat: Användarkoden ändrad till 5541.

Ändra Användarkod i läge B) engångsanvändarläge

Ange KOD för att låsa (*)
Mata in samma KOD för att öppna (*) (*)
OBS!
1. När låset öppnas med kod i engångsanvändarläge så raderas koden och låset kommer att vara redo för en ny kod
2. När låset är låst i engångsanvändarläge blinkar den röda LED-lampan varannan sekund
3. Knappsatsen är endast aktiv när vredet är i upprätt position

SPECIALKOMMANDON TILLGÄNGLIGA MED HUVUDKOD

(#) – Avser intryckning av Programmeringsknappen
(*) – Avser blå blinkning från LED

Byte från A) Upprepad användning till B) Engångsanvändning

(#) Huvudkod (*) 09 (*) (*)
Exempel: (#) 11335577 (*) 09 (*) (*)
Resultat: Låset fungerar nu i läge *B* Engångsanvändning.
OBS!
1. Knappsatsen är nu inaktiv när vredet är i öppet läge.
2. Endast Huvudkod och Gruppkod kommer att behållas från A) Upprepad användning.

Programmeringsinstruktion

ASSA ABLOY, the global leader
in door opening solutions

Begränsad låstid

(#) Huvudkod (*) 10 (*) (antal timmar låset maximalt förblir låst) (*) (*)

Exempel: (#) 11335577 (*) 10 (*) 04 (*) (*)

Resultat: Låset kommer automatiskt att öppnas efter 4 timmar. Om låset öppnas inom 4 timmar och en ny Användarkod anges startar klockan om och tidsintervallet är återigen 4 timmar.

OBS! Detta program kommer endast att fungera när låset har satts i B) Engångsansvändning. Det tvåsiffriga antalet timmar låset maximalt förblir låst är 02, 03, 06, 08, 10 eller 12.

Byte från B) Engångsansvändning till

A) Upprepad användning

Huvudkod (*) 11 (*) (*)

Exempel: 11335577 (*) 11 (*) (*)

Resultat: Låset återgår till A) Upprepad användning med standard Användarkod 2244 aktiv tills låset omprogrammeras.

OBS! När programmet ändras från B) Engångsansvändning till A) Upprepad användning ska regeln flyttas till låst läge och tidigare kod raderas. (#) Knappen kommer nu att krävas för programmering.

Aktivera vaktmästarläge

Huvudkod (*) 12 (*) Vaktmästarkod (*)

Vaktmästarkod (*) (*)

Exempel: 11335577 (*) 12 (*) 555555 (*) 555555 (*) (*)

Resultat: Låset är satt i Vaktmästarläge kod 555555.

OBS!

1. Vaktmästarkod är endast tillgänglig i

B) Engångsansvändarläge

2. Vaktmästarkoden kan öppna låset utan att

engångsansvändarkoden raderas

3. Öppning av lås med Huvudkod raderar Användarkod

Avaktivera vaktmästarläge

Huvudkod (*) 13 (*) 13 (*) (*)

Resultat: Vaktmästarkoden raderas.

Aktivera/inaktivera buzzern

Standardinställningen är att buzzern är aktiverad vid varje knapptryckning. För att inaktivera ange följande kodsekvens:

Huvudkod (*) 14 (*) 14 (*) (*)

Resultat: Inget ljud hörs längre när knapparna trycks in.

För att aktivera buzzern upprepa ovanstående kodsekvens.

ASSA ABLOY is the global leader in door opening solutions, dedicated to satisfying end-user needs for security, safety and convenience

ASSA OEM AB
P.O. Box 371
SE-631 05 Eskilstuna
Sweden

Phone +46 (0)16 17 70 00
Fax +46 (0)16 17 71 77

Customer support:
Phone intl. +46 (0)16 17 70 00
kundservice.etuna@assaoem.se
www.assaoem.se